PHILIPPE LEMAY

Scientifique des données Développeur Full Stack

@ philippe@ludostudio.ca linkedin.com/in/ludophil/ Longueuil, QC

SUMMARY

Je rassemble mon expertise en analyse de données statistiques, en programmation, en facteurs humains, en recherche et en méthodologie centrée sur l'utilisateur pour aider les étudiants, les équipes de recherche et les entreprises à comprendre leurs données et à développer des produits que les gens utiliseront et apprécieront !

Je suis titulaire d'un Doctorat en Psychologie Générale (Université de Lausanne, Suisse), où j'ai développé de nouvelles approches statistiques pour la recherche centrée sur l'humain. Je suis également titulaire d'une Maîtrise en Sciences Cognitives (de la prestigieuse École Polytechnique de Paris), et d'un Certificat en Sciences des données (Université TÉLUQ).

EXPÉRIENCES

Consultant en sciences des données

LudoStudio

2008 - Present Longueuil, QC

- création d'enquêtes en-ligne & analyses statistiques, scripts et programmation des bases de données;
- analyse, visualisation, et interprétation des données
- élaboration des visualisations et tableaux de bord (dashboards)
- implémentation de l'analytique des données
- direction de projets de développements et de recherche

Développeur Full Stack

LudoStudio

2011 - Present Longueuil, QC

- développement full stack de plus de 40 sites web (WordPress, HTML, CSS, JavaScript, PHP, MySQL, React, NodeJS)
- programmation de systèmes pour améliorer la productivité d'entreprises (scripts pour gérer/optimiser les pièces, produits, commandes; développement de configurateurs de produits; pont avec l'automatisation de dessins techniques (scripts custom PHP/MySQL/NodeJS), dans un environnement hybride Linux/Windows

Professeur adjoint

École de Design Industriel, Université de Montréal

2002 - 2008 Montréal, QC

- Enseignement des cours et ateliers, au 1er, 2ème et 3ème cycles
- Direction de mémoire de recherche pour étudiants de maîtrise et de doctorat ; directeur de stages pour étudiants de 1er et 2ème cycle (DESS en design de jeux)
- Responsable du programme de D.E.S.S. en Design de Jeux : élaboration, démarrage et coordination du programme
- Recherches : sur les expériences dans les jeux vidéo (plusieurs articles et conférences internationaux); sur le design d'expériences ; sur les design patterns ; sur les analyses de cycles de vie (CIRAIG : École Polytechnique – HEC Montréal – U de M) ;
- nombreuses conférences et ateliers à l'internationale (Suisse, Allemagne, Japon, États-Unis)

COMPÉTENCES TECHNIQUES

Python **R** **SQL** **Numpy**

Pandas **Matplotlib** **Seaborn**

Plotly **Tableau** **BigQuery**

Big Data **Spark** **PySpark**

Scikit-learn **Keras** **TensorFlow**

Statistiques **Intelligence artificielle**

Apprentissage profond **Modélisation**

Analyse de Séries Temporelles

Recherche **Développement logiciel**

Recherche centrée sur les utilisateurs

WordPress **PHP** **HTML** **CSS**

JavaScript **React** **NodeJS**

ACCOMPLISSEMENTS

Processus industriels optimisés

Développement d'une application Web/backend personnalisée pour une entreprise manufacturière qui a réduit leurs processus de 6 semaines à 10 minutes et éliminé presque toutes les erreurs humaines.

STRENGTHS

Adaptatif

À l'aise dans de nombreux contextes, formel/décontracté, académique/affaires, scientifique/artistique.

Curieux

J'aime explorer et apprendre de nouveaux sujets, domaines et avenues.

Centré sur l'humain

Je développe des projets en prenant en compte des facettes de l'être humain.

Bilingue

Français et anglais, écrit et parlé

EXPÉRIENCES

Psychologue Programmeur Scientifique des données

InterQualia Inc, Montreal

1999 - 2001 Montréal, QC

- directeur de l'exploitation ; vice-président ;
- responsable des technologies, concepteur d'outils d'évaluation psychologique (bilan de compétences non techniques)
- designer/programmeur des outils sur le web (interface, scripts & bases de données)
- analyses statistiques en temps réel des profils individuels
- co-auteur du brevet concernant le système d'évaluation (USPTO #6 527 557 ; Canadian Intellectual Property Office #2 321 144)

Concepteur de Produit

LudoStudio

2011 - 2016 Îles de la Madeleine

- conception de Parcours & Puzzles (conception, rédaction, illustration, mise en page, édition)
- création de jeux, puzzles, histoires, livres et applications
- programmation sur iPod Touch, iPhone, iPad
- gestion de l'entreprise ; élaboration du plan de commercialisation ; recherche de clients
- conception du logo ; conception du site web, des affiches, etc.

FORMATION

Certificat en Sciences des Données

Université TÉLUQ

2022 - 2023

- Cours en Sciences des données, Programmation, Big Data, Intelligence Artificielle, Entrepôts de données, etc.
- Tableau d'honneur 2024 - Certificat d'Excellence

Doctorat en Psychologie Générale

Université de Lausanne, Suisse

1994 - 1999

- Titre : The statistical analysis of dynamics and complexity in psychology : a configural approach.
- Récipiendaire d'un *Prix de Faculté* (octobre 2000), pour la qualité du travail.

D. É. A. en Sciences Cognitives

École Polytechnique (X), Paris

1993 - 1994

- Mémoire : La dynamique des décisions sous incertitude : une étude expérimentale avec le bandit à 2-bras

Licence en Psychologie Générale

Université de Lausanne, Suisse

1989 - 1993

- Mémoire : La théorie des systèmes dynamiques complexes.
- Recherche : Modeling the evolution of psychiatric patients' states using two non-statistical methods

PROJECTS

Projets de recherche

Inclut des collaborations sur des projets de recherche réalisés avec le CIRAIG (École Polytechnique - HEC - U de M), la Chaire Paysage et Environnement (Faculté d'Aménagement, U de M) et le Groupe de Recherche sur les Environnements de Travail (Faculté d'Aménagement, U de M).

- Liste complète : https://www.springphil.com

Liste complète sur

40+ sites web réalisés seul ou en collaboration avec Gemini (Wordpress, Joomla, gestion complète des sites, domaines, DNS, cPanels, etc), incluant quelques sites de commerce électronique (WooCommerce, Moneris, PayPal, GlobalPayment)

- Liste complète : https://www.springphil.com

Programmation

Optimisation de la production manufacturière Scripts custom PHP/MySQL/HTML pour gérer pièces, commandes et assemblages

- Bedcolab, 2002-2003
- Lincora, 2019-

iOS Apps

Conception d'applications Parcours & Puzzles ; création du jeu, puzzles et histoires ; programmation pour iOS (iPod Touch, iPhone, iPad); illustrations ; app design ; marketing.

- Chaos aux Quais (LudoStudio, 2013)
- La Tombe de Père Rocket (LudoStudio, 2011)

Livres

Conception de livres Parcours & Puzzles ; création du jeu, puzzles et histoires ; conception, rédaction, illustration, mise en page et édition des livres.

- Les Trésors Du Capitaine Longuépée, (LudoStudio, 2011)
- La Cipher A Disparu (LudoStudio, 2011)
- Puzzîles (LudoStudio, 2011)